



AGRIDATION 2024

DEBAT

Daftar Isi

Deskripsi Umum

Ketentuan Umum

Ketentuan Lomba

Tata Tertib

Pendaftaran Lomba

Tahapan Lomba

Mekanisme Debat

Peraturan Penyusunan Argumen

Penjurian

Peraturan Penggunaan Intrupsi

Mosi Debat

Jadwal Pelaksanaan

Bagan Pertandingan

Kriteria Penilaian

Penghargaan

Biaya Pendaftaran

Narahubung





DESKRIPSI UMUM

Memperingati Hari Tani Indonesia 2024 yang jatuh pada bulan September, Sekolah Vokasi Institut Pertanian Bogor mengadakan berbagai perlombaan yang disatukan dalam kegiatan bernama Agridation 2023. Perlombaan debat adalah kompetisi argumen formal antara dua tim. Tim terdiri dari tiga anggota dengan peran berbeda: pembicara utama, pembicara pendukung, dan pembicara penutup. Debat berfokus pada topik atau pernyataan tertentu. Peserta harus mempersiapkan argumen, menyampaikannya dengan jelas, dan merespons argumen tim lawan. Juri menilai berdasarkan kejelasan, pemahaman topik, logika, respons terhadap argumen lawan, dan keterampilan berbicara. Perlombaan debat melatih kemampuan berpikir analitis, berkomunikasi, dan bekerja sama tim.



KETENTUAN UMUM

1. Peserta merupakan mahasiswa/i aktif (D3/D4/S1) perguruan tinggi yang ada di Indonesia.
2. Peserta merupakan warga negara Indonesia.
3. Peserta boleh berasal dari jurusan berbeda, namun harus dari universitas yang sama.
4. Peserta diwajibkan untuk memposting twibbon agridation yang telah disediakan oleh panitia melalui Website Agridation 2024.
5. Peserta wajib terdiri atas tiga orang. Dalam tim diwajibkan untuk menunjuk satu orang sebagai ketua.
6. Peserta harus mengikuti perlombaan dari awal sampai akhir.
7. Peserta harus hadir 30 menit sebelum acara pembukaan dan melakukan registrasi.
8. Peserta yang tidak hadir setelah dilakukan pemanggilan tiga kali berturut-turut dari moderator maka akan didiskualifikasi dan peserta lawan dinyatakan sebagai pemenang dalam sesi tersebut.
9. Perwakilan peserta harus hadir ketika Technical Meeting.
10. Peserta yang tidak hadir ketika Technical Meeting tanpa konfirmasi, maka tim dianggap mengundurkan diri.
11. Jika peserta mengundurkan diri, uang pendaftaran tidak dapat dikembalikan.
12. Peserta diwajibkan menaati setiap ketentuan yang berlaku demi terciptanya suasana yang kondusif selama kegiatan berlangsung.
13. Apabila peserta melanggar segala ketentuan diatas, maka panitia berhak untuk mendiskualifikasi peserta yang bersangkutan baik sebelum, selama dan diakhir perlombaan sebelum pemenang diumumkan.
14. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.





KETENTUAN LOMBA

1. Peserta merupakan mahasiswa/i aktif (D3/D4/S1) perguruan tinggi yang ada di Indonesia. dibuktikan dengan kartu identitas (KTM, SIM, KK, Paspor, atau surat keterangan lainnya)
2. Peserta merupakan warga negara Indonesia.
3. Peserta wajib mengikuti syarat dan ketentuan umum yang berlaku di Agridation 2023.
4. Peserta diwajibkan mengikuti media sosial @agridationsvipb. Dan memposting poster perlombaan.
5. Peserta terdiri dari 3 orang dalam satu tim.
6. Peserta boleh berasal dari jurusan berbeda, namun harus dari universitas yang sama.
7. Format kompetisi debat mahasiswa Indonesia adalah format parlemen Asia. Dalam satu ruang debat terdiri atas dua tim (tim Pro dan tim Kontra), yang masing-masing tim terdiri dari tiga pembicara.
8. Tim Pro adalah tim yang mendukung mosi debat dan bertugas memberikan argumentasi untuk mendukung mosi tersebut.
9. Tim kontra adalah tim yang tidak mendukung mosi debat dan bertugas memberikan argumentasi untuk menentang mosi tersebut.
10. Mosi adalah masalah yang dijadikan bahan perdebatan.
11. Pembicara adalah salah satu peserta yang sedang memaparkan argumennya.
12. Tim pro dan kontra masing-masing memiliki tiga pembicara.
13. Pembicara dari satu tim terdiri dari pembicara pertama, kedua, dan ketiga.
14. Pidato balasan disampaikan oleh pembicara pertama atau pembicara kedua.
15. Moderator adalah salah satu panitia yang bertugas memimpin jalannya perdebatan.
16. Timekeeper adalah salah satu panitia yang bertugas mengawasi alur waktu dalam Perdebatan
17. Dewan juri adalah pihak yang mempunyai kewenangan untuk memberikan penilaian sesuai dengan kriteria yang telah ditetapkan dalam lomba ini.
18. Penilaian adalah hasil pengamatan dewan juri terhadap perdebatan yang terjadi berdasarkan pada kriteria yang telah ditetapkan panitia, berbentuk skor yang diberikan setelah perdebatan berlangsung.
19. Sistem penilaian yang digunakan dalam pertandingan ini adalah sistem skor
20. Penyusunan argumen adalah waktu yang diberikan pada peserta sebelum debat dimulai untuk mempersiapkan materi serta argumen yang akan diperdebatkan

Tata Tertib Peserta Debat

1. Peserta memakai atasan kemeja atau seragam formal.
2. Peserta harus berada di ruangan yang kondusif selama pertandingan berlangsung.
3. Dilarang ada peserta lain dalam ruangan yang sama kecuali anggota tim.
4. Suara atau microphone peserta harus terdengar jelas.
5. Peserta wajib menyalakan kamera device selama pertandingan.
6. Peserta dilarang menggunakan alat elektronik lain selain yang digunakan untuk keperluan zoom.
7. Setiap peserta dilarang melakukan serangan secara pribadi terhadap peserta lainnya selama pertandingan.
8. Setiap peserta dilarang menggunakan bahasa kasar, tidak senonoh dan/atau menyinggung SARA.
9. Setiap peserta dilarang melakukan tindakan yang dapat mengganggu konsentrasi peserta lain selama pertandingan.
10. Anggota tim pembicara dapat memberikan kode kepada pembicara yang sedang memaparkan argumen sepanjang kode tersebut tidak mengganggu jalannya perdebatan.
11. Selama pertandingan berlangsung, peserta yang tidak menjadi pembicara diperbolehkan untuk melakukan diskusi sepanjang tidak mengganggu jalannya perdebatan.
12. Kendala jaringan dan device yang tidak memadai menjadi tanggung jawab peserta.
13. Pelanggaran terhadap ketentuan di atas mengakibatkan pengurangan skor.

“ Pendaftaran ” Lomba

1. Peserta membuat akun berisikan data diri pada Website Agridation 2024 (<https://agridationipb.com>) dengan data yang lengkap dan benar.
2. Setelah memiliki akun, peserta dapat login untuk masuk ke Website Agridation 2024 dan memilih sub menu lomba Debat.
3. Peserta mengisi formulir pendaftaran dan masuk WhatsApp melalui tautan yang telah disediakan.
4. Biaya registrasi yang sudah dibayar tidak dapat dikembalikan.
5. Peserta yang telah terdaftar tidak dapat digantikan oleh mahasiswa/i lain.
6. Peserta diharapkan menggunakan nama asli pada display name WhatsApp.
7. Seluruh Informasi mengenai perlombaan Debat lebih lanjut akan diinfokan melalui WhatsApp Group peserta.



Tahapan Perlombaan

1. Peserta bersiap di zoom meeting 15 menit sebelum pertandingan berlangsung
2. Moderator mengambil alih komando dengan agenda :
 - a. Pembukaan;
 - b. Pembacaan ketentuan umum dan tata tertib selama perlombaan;
3. Peserta bersiap untuk mengikuti seluruh rangkaian perlombaan
4. Peserta yang tidak tampil diwajibkan untuk tetap berada di ruangan dan menonton perlombaan.
5. Lomba terdiri dari :
 - o Babak Penyisihan
 - Mosi babak penyisihan akan diberikan pada saat peserta Technical Meeting.
 - Mosi yang dipertandingkan oleh peserta terkait akan diberikan 15 menit sebelum pertandingan dimulai melalui wa group
 - Panitia akan melakukan pengundian terhadap tim untuk menentukan lawan dari masing-masing tim pada saat Technical Meeting.
 - Penentuan tim pro dan kontra dilakukan dengan cara pengundian sesaat sebelum acara debat dimulai.
 - Penentuan urutan nilai tertinggi menggunakan sistem skor.
 - Jika terdapat skor yang sama, maka urutan nilai tertinggi akan ditentukan berdasarkan margin.
 - Menggunakan mosi yang sudah disiapkan (5 mosi)
 - o Babak Semifinal
 - Peserta babak semifinal berasal dari 5 tim yang mendapat skor tertinggi pada babak penyisihan
 - Mosi yang dipertandingkan oleh peserta terkait akan diberikan 15 menit sebelum pertandingan dimulai melalui wa group
 - Penentuan tim pro dan kontra dilakukan dengan cara pengundian sesaat sebelum acara debat dimulai.
 - Penentuan urutan nilai tertinggi menggunakan sistem skor.
 - Jika terdapat skor yang sama, maka urutan nilai tertinggi akan ditentukan berdasarkan margin
 - o Babak Final
 - Peserta babak final berasal dari dua tim yang mendapat skor tertinggi pada babak semifinal.
 - Juara III diambil dari skor tertinggi ke-3 pada babak semifinal.

Mekanisme Debat

1. Pertandingan dimulai oleh pembicara pertama tim pro yang dilanjutkan oleh pembicara pertama tim kontra (Begitupun selanjutnya), kemudian dilanjutkan oleh pembicara balasan tim kontra dan diakhiri oleh pembicara penutup tim pro.
2. Jangka waktu yang dimiliki pembicara dalam menyampaikan argumennya adalah sebagai berikut :
 - a. Pembicara pertama, kedua dan ketiga diberikan waktu 7 menit dengan ketentuan sebagai berikut :
 - Time keeper akan memberikan himbauan peringatan melalui kolom chat atau verbal untuk menandakan bahwa pembicara sudah diperbolehkan memulai menyampaikan argumen.
 - Time keeper akan memberikan himbauan peringatan melalui kolom chat atau verbal untuk menandakan waktu yang tersisa dengan keterangan sebagai berikut:
 - Peringatan I (menit ke-7)
 - Peringatan II (menit ke-8)
 - Jika pembicara masih tetap memaparkan argumennya sementara waktu yang diberikan telah habis, maka argumen tersebut tidak akan dinilai oleh dewan juri.
 - b. Bantahan (sanggahan) diberikan waktu 1 menit.



Peraturan



Penyusunan Argumen

1. Selama debat berlangsung, pendebat tidak diperkenankan berkomunikasi dengan pelatih, ataupun anggota tim lain yang tidak berpidato di debat itu atau penonton.
2. Selama debat berlangsung tidak diperbolehkan membawa atau menggunakan alat bantu apapun kecuali media cetak (Jurnal, Buku, Catatan, dst.)



Penjurian



1. Dewan juri terdiri dari 2 orang yang merupakan 1 dosen dari SV IPB University dan 1 dosen dari universitas di luar kampus SV IPB University.
2. Semua perdebatan dalam lomba ini akan dinilai dan diputuskan oleh dewan juri.
3. Keputusan dewan juri bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.
4. Penjurian akan diputuskan dengan memperhatikan 3(tiga) aspek, yaitu materi, strategi, dan gaya penyampaian, yang masing-masing komposisinya secara berurut adalah 40%, 30% dan 30%.



Peraturan



Penggunaan Intrupsi

1. Adanya intrupsi kepada tim lawan setelah satu menit penyampaian argumen dari tiap- tiap pembicara (kecuali pada pembicara ke-3 kontra).
2. Interupsi boleh diberikan oleh lawan selama sesuai aturan yang telah ditetapkan.
3. Setelah interupsi ditolak sebanyak tiga kali, maka interupsi selanjutnya wajib diterima.
4. Waktu untuk mengajukan interupsi maksimal 15 detik.
5. Jika intrupsi ditolak, maka tim lawan boleh mengajukan intrupsi setelah 30 detik (dari intrupsi sebelumnya)





Mosi Debat



1. Demi menjamin ketahanan pangan nasional, pemerintah harus membatasi impor pangan secara ketat.
2. Penggunaan teknologi drone dalam pertanian adalah solusi efektif untuk meningkatkan pemantauan tanaman dan mengurangi biaya produksi.
3. Pemerintah harus mempercepat reforma agraria dengan mengalokasikan lahan yang belum dimiliki kepada petani kecil untuk meningkatkan akses mereka terhadap sumber daya pertanian.
4. Diversifikasi pangan sebagai solusi terbaik Indonesia menuju ketahanan pangan
5. Pemerintah harus meningkatkan alokasi anggaran untuk subsidi pertanian guna mendukung modernisasi teknologi dan pelatihan bagi petani.



Jadwal Pelaksanaan

No	Waktu	Kegiatan
1	Minggu, 18 Agustus 2024 - Sabtu, 24 Agustus 2024	Pendaftaran Peserta Gelombang Pertama
2	Minggu, 25 Agustus - Sabtu, 31 Agustus 2024	Pendaftaran Peserta Gelombang Kedua
3	Sabtu, 14 September 2024	Technical Meeting & Babak Penyisihan
4	Minggu, 15 September 2024	Debat Semifinal
5	Senin, 16 September - Jumat, 20 September 2024	Penilaian
6	Rabu, 21 September 2024	Pengumuman Seleksi Final
7	Rabu, 28 September 2024	Debat Final
8	Kamis, 29 September 2024	Pengumuman Pemenang



Bagan Pertandingan

Tim 5



Tim 1

Tim 4



Tim 6

Tim 9



Tim 10

Tim 11



Tim 8

Tim 2



Tim 7

Kriteria Penilaian

1. Materi / isi => 40%

a. Materi / isi adalah logika argumentasi yang disampaikan oleh para pembicara, terlepas dari gaya bicaranya. Isi dinilai dari kekuatan logika, relevansi argument, dan penggunaan data-data yang terkait dengan topik debat. Sanggahan terhadap argumentasi lawan juga bobot yang sama dengan argument, yang harus dibuktikan logika serta relevansinya.

2. Gaya Penyampaian => 30%

a. Gaya adalah cara pembicara menyampaikan argumentasinya, menyangkut bagaimana pembicara mengontrol sikap tubuh, volume suara, kontak mata dan variasi ekspresi untuk membuat pidatonya menarik dan enak didengarkan.

3. Strategi => 30%

a. Strategi menyangkut bagaimana pembicara memanfaatkan waktu yang diberikan dengan baik dan menggunakan strategi pembelaan dan perlawanan dengan baik. Struktur penyampaian juga termasuk dalam strategi.

Penghargaan

Juara 1 : Uang Tunai Rp 1.500.000 + piagam
Juara 2 : Uang Tunai Rp 1.000.000 + piagam
Juara 3 : Uang Tunai Rp 800.000 + piagam
Juara Favorit : Uang Tunai Rp. 200.000 + piagam
Semua Tim Akan Mendapatkan Sertifikat



Biaya Pendaftaran

Gelombang 1

 Rp 58.000

Gelombang 2

 Rp 108.000

Narahubung

Indy Ramadhani P. P. (082114897735)

Riangku Herawati. (089678444774)



AGRIDATION 2024